

AFMN 3º ESO INICIACIÓN A LA CARRERA DE ORIENTACIÓN

LAS CARRERAS DE ORIENTACIÓN:

El **objetivo** principal de una carrera de orientación es recorrer un itinerario a pie o en carrera por la naturaleza en menos tiempo que los rivales. Hay que pasar por todos los puntos clave del recorrido utilizándose para orientarse, sólo un mapa, brújula y unas indicaciones.

Para ellos debemos conocer los siguientes aspectos:

1- El mapa:

Es la representación gráfica del terreno. Gracias a ella podemos saber la distancia que separa dos puntos, la altura a la que nos encontramos, los caminos que existen etc. Los principales indicadores de un mapa son:

-La escala; cifra que nos indica como es de extenso el terreno en la realidad. Se expresa con datos como 1:20000 que significa que 1 cm del mapa equivale a 20000 cm en la realidad, es decir 200 metros.

- Las curvas de nivel: unen todos los puntos que se encuentran a la misma altura y sirven para representar el perfil del terreno. Si las curvas están muy juntas, significa que hay un desnivel muy pronunciado y si están muy separadas, que el terreno es llano o poco inclinado.

- Los colores: nos indicarán la presencia de ríos, montañas, carreteras...



2- La brújula:

Instrumento de orientación consistente en una aguja imantada que gira libremente y que señala el norte magnético. Para utilizarla correctamente hay que colocar la brújula plana sobre el mapa y orientarlo haciendo coincidir el norte que señala la aguja con el norte del mapa. Luego hay que girar el indicador de grados hasta hacer coincidir los 0º con la aguja (Norte). La dirección a seguir se determina en función del punto señalado en el mapa y / o los grados que nos ofrece la tarjeta de información de la carrera.



3- La Ficha de Información:

Sirve para encontrar los puntos clave una vez hemos llegado al punto señalado en el mapa. En la ficha aparecen los símbolos de localización, que nos informan exactamente de la situación del punto que buscamos.

