

## TEMA 1 – DEPORTE Y SU CLASIFICACIÓN

### DEFINICIONES DE DEPORTES:

- PARLEBÁS (1981) – “Es una situación motriz de competición reglada e institucionalizada”.

Institucionalizada hace referencia a que existe una institución pública que lo regula. En este caso las instituciones que lo regulan son las **federaciones**. (En el blog tienes todas las federaciones). Las federaciones son locales, provinciales, nacionales e internacionales. Existen federaciones para cada deporte, aunque puede que en ciudades pequeñas un deporte no tenga federación si no existe práctica del mismo.

Cada federación se encarga de las competiciones territoriales que les competen (es decir en Segovia la federación de fútbol se encarga de la provincia de Segovia, y la federación de fútbol de castilla y león se encarga de los campeonatos regionales y de llevar una selección entre otros cometidos). Se encargan también de los deportistas que están federados.

- CAJIGAL (1985) – Es aquella competición organizada que va desde el gran espectáculo hasta aquella competición de nivel modesto, también es cada tipo de actividad física realizada con el deseo de compararse, de superar a otros o a sí mismo, o realizada en general con aspectos de expresión, lúdicos, gratificantes, a pesar del esfuerzo”.

### MANIFESTACIONES DEL DEPORTE:

Dependiendo de dónde se realice el deporte y las características que tenga en su realización podemos decir que existe:

- **DEPORTE DE COMPETICIÓN:** donde muchas veces priman los resultados, la eficacia por encima de todo, para dar respuestas a intereses económicos e incluso de orden social y político. Su interés es vencer a un adversario o superarse a sí mismo.
- **DEPORTE DE CARÁCTER RECREATIVO:** donde lo más importante es la búsqueda del bienestar de sus practicantes, que realizan el mismo por motivaciones tan diversas como estar en forma, liberar tensiones, o el simple gusto por la actividad.
- **DEPORTE EDUCATIVO,** en el que la utilización del deporte debe constituir un medio para la consecución de las finalidades formativas que se persiguen.

**CLASIFICACIÓN DE LOS DEPORTES:**
**JUEGOS DEPORTIVOS DE BLANCO Y DIANA, hace referencia a juegos**

deportivos como el golf, bolos, etc. y todos ellos poseen similitudes tácticas y contextuales. Consisten básicamente en que el móvil alcance, con precisión y menor número de intentos que el resto de jugadores/as, la diana o dianas del juego. Por supuesto, en función de las características personales, del ambiente y el comportamiento de los demás jugadores/as que tratarán de hacer lo mismo.


**JUEGOS DEPORTIVOS DE BATE Y CAMPO, hace referencia a juegos**

deportivos como el béisbol o el críquet. En estos deportes un grupo o equipo lanza el móvil o los móviles dentro del espacio de juego con la intención de retrasar al máximo su devolución o recogida (a un lugar o de una determinada forma).

Mientras el móvil vuela, los jugadores que lanzan, realizan ciertos desplazamientos o carreras en una zona determinada.

Los defensores /as, o jugadores/as de campo, deben recoger la pelota cuanto antes y devolverla para que los jugadores/as lanzadores no terminen los desplazamientos o hagan el menor número de carreras.

**Principios tácticos comunes a los juegos de bate y carrera:**
**1- Principios tácticos ofensivos (ataque)**

A- Enviar el móvil con fuerza, a ser posible, fuera de los límites del campo.

B- Enviar el móvil hacia espacios libres, lejos del alcance de los jugadores de campo.

C- Correr rápido para alcanzar una zona (base) o realizar un recorrido.

D- Conseguir el mayor número de bases considerando las posibilidades del lanzamiento y las acciones defensivas de los oponentes.

E- Lanzar la bola al bateador de forma colocada, con efecto y fuerza para evitar su golpeo (función del *pitcher* en béisbol).



## 2- Principios tácticos defensivos

- a) Distribuirse ordenadamente en el terreno de juego para defenderlo.
- b) Desplazarse rápidamente para coger el móvil.
- c) Cubrir los posibles errores en el fildeo (recepción del móvil) de los compañeros.
- d) Coordinarse con los compañeros para interceptar el móvil y evitar el avance de los corredores.
- e) Eliminar jugadores, cogiendo el lanzamiento al aire, cerrando bases o tocando al corredor fuera de la base con el móvil en posesión.
- f) Y, finalmente, para el jugador que batea, defender determinados objetos (como las piquetas en el caso del *cricket* que pueden ser derribadas por el lanzador de la bola), o la zona de *strike* en béisbol.

**JUEGOS DE CANCHA DIVIDIDA**, la forman juegos deportivos como el tenis, el voleibol o el bádminton. Consisten en que el móvil toque el espacio de juego del compañero/a, o equipo oponente, sin que pueda devolverlo, lo devuelva fuera de nuestro campo o lo haga en condiciones desfavorables de las que podamos obtener alguna ventaja, para que finalmente toque su área de juego. El jugador/a oponente procura hacer lo mismo.



### 1- Principios tácticos en ataque:

- a) Enviar el móvil hacia los malos receptores del equipo contrario o a los espacios libres o de interferencias.
- b) Distribuirse en el espacio delimitando funciones y coordinando las acciones (colocador, rematador...) para construir un ataque sólido.
- c) No obstaculizar el golpeo del oponente.
- d) Quitarse de la trayectoria de la pelota para facilitar el golpeo del compañero.
- e) Coordinarse con el compañero para alternar los golpes de la pelota. Aprovechar los despistes y faltas de compenetración en el juego del equipo rival.

## 2- Principios tácticos En defensa

- a. Cubrir los espacios del propio campo delimitando las funciones (recepción, bloqueo, defensa en segunda línea, defensa ante una finta...)
- b. Coordinarse con los compañeros para la recepción del móvil (puntos de interferencia).
- c. Apoyar a los compañeros y anticiparse a las acciones de sus oponentes.

**JUEGOS DEPORTIVOS DE INVASIÓN**, la forman los juegos deportivos como el fútbol, el waterpolo, el rugby o balonmano. En estos deportes cada uno de los dos grupos o equipos en juego tratará de alcanzar su respectiva meta con el móvil de juego tantas veces como le sea posible y sin que el otro equipo lo consiga más veces que él.



- Se analiza el juego en elementos técnicos (pase, recepción, regate, etc.).
- Juego creativo que parte del individualismo.
- Acciones de juego mecanizadas, poco creativas; comportamientos estereotipados.
- Las técnicas surgen en función de la táctica, de forma orientada y provocada. Inteligencia táctica; correcta interpretación y aplicación de los principios del juego; viabilidad de la técnica y creatividad en las acciones del juego.